

Scénographie / atelier

Option : Scénographie

Cycle : Bachelier

Bloc : 2

Quadrimestre : 1 et 2

Volume horaire : 360 (12 h / semaine)

Crédit : 24

Pondération : 12

Obligatoire : oui

Langue d'enseignement : français

Lieu : École Supérieure des Arts de la Ville de Liège -
Académie Royale des Beaux-Arts de Liège (ÉSAVL-
ARBAL), rue des Anglais 21, Liège 4000

Enseignante : Claire Wagelmans,
c.wagelmans@intra-esavl.be

COMPÉTENCES VISÉES

- expérimentent et mettent en œuvre une pratique artistique singulière située dans un contexte éten-
du théorique, historique, socio-politique, etc. ;
- ont acquis des connaissances et des compétences
approfondies en scénographie, à un haut niveau de
formation basé sur la recherche, l'expérimentation

et l'étude de savoirs théoriques et techniques ;

- mettent en œuvre, articulent et valorisent de ma-
nière singulière ces connaissances et ces compé-
tences dans le cadre de la poursuite de leurs étu-
des, et démontrent leur aptitude à élaborer et à dé-
velopper, en scénographie, une réflexion et des
propositions artistiques ;
- présentent leurs productions artistiques et com-
muniquent à leurs propos selon des modalités a-
daptées au contexte ;
- ont développé les méthodes d'apprentissage néces-
saires à poursuivre leur formation de manière au-
tonome.

ACQUIS D'APPRENTISSAGE

- maîtriser les compétences techniques propres au
métier et à toutes ses exigences esthétiques, théo-
riques et pratiques ;
- élargir et maîtriser le langage et le vocabulaire spé-
cifique au théâtre ;
- traduire dans un langage plastique, artistique, le
concept inscrit dans la lecture dramaturgique
d'une œuvre ;
- concevoir un dossier de référence et de recherche
documentaire multiple ;
- appréhender les différents espaces de représenta-
tion théâtrale complexe ;
- utiliser les acquis avec souplesse, ouverture et dis-
cernement.

DESCRIPTION DES ACTIVITÉS D'APPRENTISSAGE ET MÉTHODES D'ENSEIGNEMENT

- projet individualisé ;
- travaux pratiques artistiques et techniques axés sur
la mise en situation professionnelle future de l'étu-
diant ;
- résolution de problèmes ;
- présentation orale individuelle ;
- séance d'écriture de notes d'intention avec enca-
drement de plusieurs enseignants de modules dif-
férents ;
- recherche documentaire individuelle ;

- entraide entre les étudiants ;
- visite de salles de théâtre ;
- rencontre et échange avec des personnes-ressources.

MODALITÉS ET CRITÈRE D'ÉVALUATION / PONDÉRATION

Modalités d'évaluation

- évaluation formative ;
- plusieurs évaluations intermédiaires selon la progression des étudiants dans leur apprentissage (sachant que la maîtrise d'une compétence est un pré-requis à l'apprentissage de la suivante) ;
- présentation orale individuelle des réalisations devant un jury interne.

Critères d'évaluation

- degré d'implication, d'investissement (constance dans le travail, assiduité aux séances, attitude ouverte et dynamique) ;
- qualité du travail de mise en forme esthétique de l'espace (conscience de l'espace, créativité, invention formelle...);
- capacité à traduire matériellement et avec justesse sa « vision » dans un langage plastique ;
- connaissance et utilisation des outils techniques ;
- capacité à l'esprit de synthèse, à l'argumentation, à l'analyse critique, à la réflexion, à l'auto-évaluation, à la prise de position personnelle tant artistique que culturelle et sociale ;
- goût du dépassement ;
- capacité à progresser (évolution positive des acquis) ;
- capacité à comprendre les mécanismes et les composants de la présentation ou représentation scénographique;
- capacité à la déontologie de sa discipline ;
- capacité à communiquer, à échanger, avec les autres intervenants de la création ;
- capacité à fonctionner au sein d'une équipe de création.

SOURCES, RÉFÉRENCES ET SUPPORTS ÉVENTUELS

- référence multiple (littéraire, historique, biographique...);
- document multiple disciplinaire et interdisciplinaire, de toute origine, nature ou support, pour développer la création ;
- l'étudiant prendra les notes qu'il juge utiles.

PRÉ-REQUIS

Réussite de *Scénographie / atelier*, Bloc 1 Bachelier.

CO-REQUIS

Aucun.